

# Spinacz

NA  
FERIE

1. Top 10 gier na ferie
2. Metody na nudę
3. Energetyki – polityka też nas dotyczy



## **Ciekawostki na nudę**

Ferie i wszelkie wolne to wyczekane chwile każdego ucznia. Co robić, gdy okaże się, że tego wolnego jest za dużo, a na zewnątrz zima hula, aż miło? Proponujemy skorzystać z naszych propozycji – szydełkowania i gier komputerowych!



## O szydełkowaniu

Szydełkowanie ma pozytywny wpływ na zdrowie. Szydełkowanie zmniejsza poziom stresu a tym samym obniża ciśnienie krwi, poprawia także krążenie w rękach i sprawność dłoni i palców.



### **Kto wymyślił szydełkowanie?**

Najwcześniejsze dowody szydełkowania pochodzą z południowej Ameryki, gdzie członkowie prymitywnych plemion nosili szydełkowe ozdoby podczas ceremonii przechodzenia w stan dojrzałości. Również w Chinach znaleziono przykłady lalek wykonywanych techniką szydełkową wiele lat temu.



## **Kiedy powstało szydełkowanie?**

Najwcześniej odnaleziona robótka szydełkowa pochodzi z Jutlandii, naukowcy szacują jej wiek na ok. 3100lat. Trudno powiedzieć z dużą dokładnością, kiedy się zaczęło szydełkowanie, brak zapisów na ten temat do 1800lat.

## **Trzy najłatwiejsze ściegi:**

Trzy podstawowe i najłatwiejsze ściegi to: łańcuszek, półsłupek i słupek.



## Top lista gier na ferie

1. Fortnite
2. GTA V
3. Minecraft
4. Roblox
5. League of Legends
6. Valorant
7. Ea sports FC 24
8. Farming Simulator 22
9. Call of Duty Modern Warfare
10. Counter Strike Global Offensive

W naszej topce królują gry multiplayer. Nie tylko sprawiają radość odbiorcom, ale też wymagają współpracy i refleksu. *Fortnite* zdecydowanie wpływa na zmysł taktyczny. *GTA V* to satyra na współczesną Amerykę, ale również gra wskazująca na ogromne możliwości biznesu gamingowego. W końcu *Minecraft*, fenomen ostatnich lat. Pozwala budować światy i kreować postaci oraz miejsca. A Wy w co najbardziej lubicie grać?



1



2



3

# My i prawo



Od 01.01.2024 w Polsce pojawił się zakaz sprzedaży energetyków osobom poniżej 18 roku życia. Od 2024 roku na puszkach musi znajdować się informacja o tym, że jest to napój energetyzujący lub energetyczny. Jeżeli owa informacja widnieje na opakowaniu, napój jest przeznaczony dla osób od 18. roku życia. W innym przypadku dostępny jest dla każdego. Takimi napojami są energetyki zero, czyli np. Dzik zero, Tiger zero, które nie zawierają kofeiny.

## **Jak będzie sprawdzany wiek?**

Wiek będzie sprawdzany poprzez dowód osobisty.

Jakie będą konsekwencje zakupu lub sprzedaży energetyka przez osobę niepełnoletnią?

1. Jeżeli nauczyciel przyłapie ucznia na picie napoju, wtedy prawdopodobnie obniży zachowanie albo co gorsza skieruje sprawę do sądu rodzinnego, wtedy rodzice będą mieć poważne problemy, ponieważ mogą zapłacić grzywnę lub zostać oskarżeni o demoralizację dziecka.
2. Jeżeli sprzedawca sprzeda energetyka osobie nieletniej grozi mu kara grzywny 2000zł

## **Co grozi osobie która produkuje energetyki zero z kofeiną?**

- Kara grzywny do 200000zł
- Ograniczenie wolności
- obie te kary łącznie

Co ciekawe w automatach nie zobaczymy już energetyków

Artykuły pisali: Krzysztof Wierzchowski, Anna Bogacz, Mateusz Bednarz